



FICHE 7

LE REBOND



INFBB

INSTITUT NATIONAL
DE FORMATION DU BASKETBALL

Auteur : Nicolas Maestre

Fiche N° 7 : LE REBOND

PRESENTATION

Le but du basket-ball est de lancer le ballon dans une cible horizontale, haute et de petite dimension afin de marquer plus de points que l'adversaire.



De fait, l'adresse est un facteur qui peut être limitant pour gagner. En cas d'échec du tir, une phase de rebond est très souvent disputée par les joueurs des deux équipes pour récupérer le ballon.

Fiche N° 7 : LE REBOND

COMMENT JOUER DANS LES REGLES

Un écran de retard est posé pour qu'un joueur entre le panier et son adversaire prenne une position favorable sur le terrain



Une fois la position occupée, l'adversaire devra respecter les principes énoncés ci-après

4 grands principes sont à retenir pour juger de la légalité du contact lors d'un rebond

Fiche N° 7 : LE REBOND

ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION

Règles régissant le rebond	Point 1	Point 2	Point 3
<p>1-Principe du cylindre (art. 33.1)</p> <ul style="list-style-type: none">- Le cylindre est l'espace auquel un joueur a droit- Il s'étend à la verticale de l'espace qu'il occupe au sol- L'espace au-dessus de ses appuis au sol appartient au joueur ayant pris position dans cet espace le premier	<ul style="list-style-type: none">- Le joueur a le droit de sauter verticalement dans son cylindre.- Les joueurs au rebond doivent respecter la position verticale dans son cylindre	<ul style="list-style-type: none">- Pendant le jeu, chaque joueur a le droit d'occuper sur le terrain toute place (cylindre) non occupée par un adversaire	<ul style="list-style-type: none">- Provoquer un contact en intervenant dans le cylindre de l'adversaire est une faute- Les contacts à la limite ,et dans le respect des cylindres de chacun sont légaux

Fiche N° 7 : LE REBOND

ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION

Règles régissant le rebond	Point 1	Point 2	Point 3
<p>2- Joueur en l'air (art. 33.6)</p> <ul style="list-style-type: none">- Un joueur qui saute en l'air a le droit de retomber au même endroit.- Il peut retomber à un autre endroit à condition que le point de chute et le chemin de sa trajectoire n'étaient pas déjà occupés par un adversaire au moment où il a quitté le sol	<p>Si, après avoir sauté, un joueur provoque, en retombant, un contact avec un adversaire qui avait pris sa position avant le saut, alors ce dernier est responsable du contact</p>	<p>Un joueur ne peut pas se mettre sur la trajectoire en l'air d'un adversaire après que ce dernier ait sauté</p>	<p>Se placer ou des déplacer sous un joueur en l'air et provoquer un contact est une faute, généralement antisportive</p>

Fiche N° 7 : LE REBOND

ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION

Règles régissant le rebond	Point 1	Point 2	Point 3
3-Tenir (art. 33.14) Tenir est un contact personnel illégal	Restreindre la liberté de mouvement d'un adversaire avec les bras ou les coudes lors du rebond est une faute	Lors d'un rebond un joueur ne peut pas tenir l'adversaire, ni son maillot ni l'empêcher de sauter	Lors d'un rebond un joueur ne peut pas écarter ses bras au-delà de son cylindre pour empêcher l'adversaire d'attraper le ballon

Fiche N° 7 : LE REBOND

ELEMENTS DE BASE A PRENDRE EN CONSIDERATION

Règles régissant le rebond	Point 1	Point 2	Point 3
4- Pousser (art. 33.15) Pousser est un contact personnel illégal avec n'importe quelle partie du corps qui se produit lorsqu'un joueur déplace ou tente de déplacer en force un adversaire	Lors d'un rebond, pousser, déplacer un joueur qui s'est positionné pour attraper le ballon est une faute	Empêcher l'adversaire de jouer ou d'essayer de jouer le ballon ou se créer plus d'espace est une faute	Le simple fait qu'un joueur tente de jouer le ballon ne justifie pas un contact par derrière avec un adversaire (art.33.13)

Fiche N° 7 : LE REBOND

REPARATION

Une infraction aux dispositions prévues est une faute

- l'arbitre siffle faute défensive – signal 2

REPARATION : Le ballon doit être remis à l'équipe adverse pour une remise en jeu de l'endroit le plus proche où la faute a été commise



Arrêt pour faute

Fiche N° 7 : LE REBOND

REFERENCES

Articles du règlement de jeu traitant de ce sujet :

Principe du cylindre (art. 33.1)

Joueur en l'air (art. 33.6)

Tenir (art. 33.14)

Pousser (art. 33.15)



Fiche N° 7 : LE REBOND



RESUME

Le contact est inévitable pour les prises de position et la lutte pour le rebond

4 grands principes sont à retenir pour juger de la légalité du contact lors d'un rebond : cylindre et verticalité, respect du joueur en l'air, pousser et tenir

Tout joueur qui déplace, tient, pousse ou écarte l'adversaire pour s'assurer le rebond est fautif

Fiche N° 7 : LE REBOND

TESTS

Visionnez maintenant les clips illustrant cette règle puis exercez-vous avec les quiz code de jeu. Comparez alors vos décisions à celles d'experts



Enfin, exercez-vous sur le terrain avec un sifflet

*Pour tout retour merci de contacter Nicolas Maestre pour POLE
FORMATION (nmaestre@ffbb.com)*



INFBB

INSTITUT NATIONAL
DE FORMATION DU BASKETBALL



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 85